



I. ÚZEMNÍ PLÁN SEDLNICE

I.B.b.1) HLAVNÍ VÝKRES - URBANISTICKÁ KONCEPCE 1 : 5 000
ÚPLNÉ ZNĚNÍ PO ZMĚNÁCH Č. 1, Č. 2 A Č. 3

- HRANICE STAV**
- OCCE (RESNĚHO ÚZEMÍ)
 - ZASTAVĚNÉHO ÚZEMÍ K 1.1.2023
 - NAVŘEZNÉ ZASTAVĚNÉ PLOCHY
 - NAVŘEZNÉ PLOCHY VEŠTAVBY
 - NAVŘEZNÉ ÚZEMNÍ REZERVY
 - VÝHEZNÉ PLOCHY VE KTERÝCH SE PROJEKČNÍ ZMĚNY JEJICH VYUŽITÍ ÚZEMNÍ ÚČELI POKYNUJÍ PRO PŘEROZVOJ
 - KORIDOR TECHNICKÉ INFRASTRUKTURY - PLYNKENERGETIKY (PE24)
 - KORIDOR TECHNICKÉ INFRASTRUKTURY - PRODUKTOVÉ (PR1)

- PRVKY ÚSES**
- STAV
 - MŮRKA
 - LOKÁLNÍ BOKORODOR
 - LOKÁLNÍ BOKOCENTRUM
 - REGIONÁLNÍ BOKOCENTRUM
 - REGIONÁLNÍ BOKORODOR
 - RTO RBK
 - L10 LBK
 - POPE ÚSES

- PLOCHY S ROZDÍLNÝM ZPŮSOBEM VYUŽITÍ**
- BY - BYDLENÍ - HRANICE V BYTOVÝCH DOMECH
 - OV - OČIŠŤOVACÍ VÝBAVENÍ - VEŘEJNÁ INFRASTRUKTURA
 - OS - OČIŠŤOVACÍ VÝBAVENÍ - TĚLOVÝCHOVA A SPORTOVNÍ ZAŘÍZENÍ
 - OH - OČIŠŤOVACÍ VÝBAVENÍ - VEŘEJNÁ POŘÍBEŽE A SOUVISEJÍCÍ SLUŽBY
 - SO - SMÍŠENÉ OBYTNÉ - V CENTRU ORKE
 - SV - SMÍŠENÉ OBYTNÉ - VEŠKOVIC
 - DS - DOPRAVNÍ INFRASTRUKTURA - SILNICNÍ
 - DK - DOPRAVNÍ INFRASTRUKTURA - LOKALNÍ CENTRA
 - DZ - DOPRAVNÍ INFRASTRUKTURA - OKRAJNÍ
 - TI - TECHNICKÁ INFRASTRUKTURA
 - VI - VÝROBA A SKLADOVÁNÍ - LEHÝ PRŮMYSL
 - VO - VÝROBA A SKLADOVÁNÍ - DROBNÁ A RBEMSKÁ VÝROBA
 - VZ1 - VÝROBA A SKLADOVÁNÍ - ŽEMĚDĚLSKÁ VÝROBA - ZAVAZOVNĚTÍ
 - VZ2 - VÝROBA A SKLADOVÁNÍ - ŽEMĚDĚLSKÁ VÝROBA - VÝROBNĚTÍ
 - PV - VEŘEJNÁ PROSTRANĚTÍ - S PŘEVÁHOU ZPEVNĚNÝCH PLOCH
 - PZ - VEŘEJNÁ PROSTRANĚTÍ - S PŘEVÁHOU NEPEVNĚNÝCH PLOCH (VEŘEJNÁ ZELEN)
 - ZN - ZELEN - NEZASTĚTENÉ SOUKROMÉ ZAHRADY
 - ZO - ZELEN - OCHRANA A OSLAŽNÍ
 - ZP - ZELEN - PŘIRODĚNÝ CHARAKTER
 - ZK1 - ZELEN - SPECIFICKÁ INTENZIVNÍ BUDY
 - ZK2 - ZELEN - SPECIFICKÁ - PARNÍHOVÝCH ZELEŇ
 - W - VODNÍ PLOCHY A TOKY
 - NZ - ZEMĚDĚLSKÉ POZEMKY
 - NL - LESNÍ POZEMKY
 - NP - PLOCHY VÝROBNÍ

PROJEKTOVÁ ČINNOST URBANISMA ÚZEMNÍ PLÁNOVÁNÍ, EKOLOGIE
URBANISTICKÉ STŘEDISKO OSTRAVA, s.r.o.
Sedlnice 3, Sedlnice 768 01
IČO: 250 89 30
ZPRAKOVATEL: ING. MICHAEL TROJAN
MĚŘÍKOVÉ: 1:500
DOKUMENTACE: ÚZEMNÍ PLÁN